

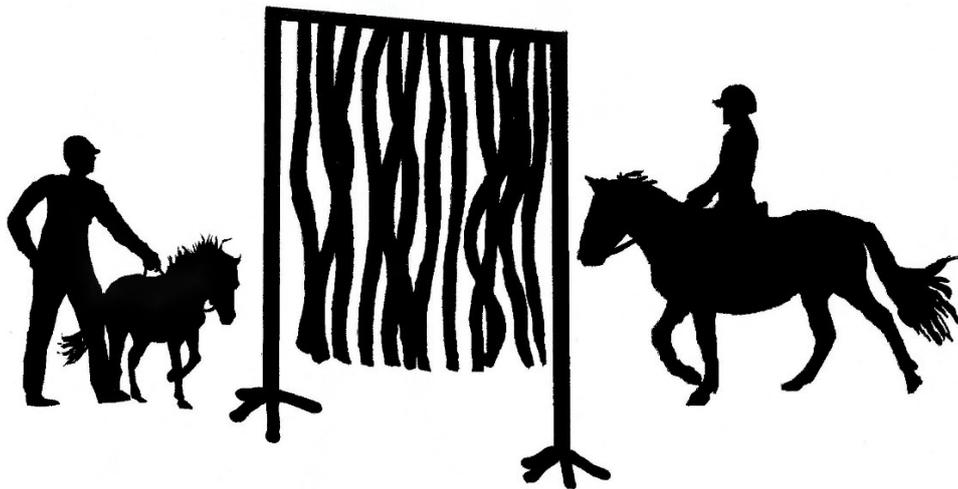


**CRE BFC**

COMITÉ RÉGIONAL D'ÉQUITATION  
BOURGOGNE FRANCHE-COMTÉ

## **REGLEMENT**

### **Epreuves d'Equi Loisir**



**Date : juin 2019**

## DISPOSITIONS GENERALES

Ce règlement concerne les épreuves proposées sur des lieux publics ou privés, par des organisateurs avec lesquels le CRE BFC aura signé une convention : association nationale de race agréée (ANRA), association locale ou régionale d'éleveurs, fédération d'associations d'éleveurs, centre équestre, centre de formation agricole, etc...

Les épreuves sont inscrites au calendrier des épreuves d'Équi Loisir tenu par le CRE BFC.

### Conditions sanitaires :

L'organisateur est tenu de désigner un vétérinaire sanitaire auprès de la Direction Départementale de la Cohésion Sociale Protection des Populations (DDCSPP) dont il relève, conformément à la réglementation en vigueur.

Ne peuvent participer aux épreuves que des animaux identifiés et porteurs d'un transpondeur (conformément à la réglementation sur l'identification). Sont considérés comme identifiés les animaux munis d'un document d'identification établi ou validé par l'IFCE ou du double de la fiche d'identification en cours de validité (2 mois) établie par une personne habilitée.

Les épreuves juniors sont ouvertes aux équidés de 1 à 3 ans

Les épreuves montées et attelées sont ouvertes aux équidés de 3 à 18 ans

Les épreuves bâties sont ouvertes aux équidés de 3 à 21 ans

Les équidés doivent impérativement être vaccinés contre la grippe équine selon le protocole en vigueur :

Protocole avant le 01/01/2013		Protocole depuis le 01/01/2013	
<b>Primo vaccination</b>	1 <sup>er</sup> vaccin : jour 0 (ex : 1 <sup>er</sup> janvier) 2 <sup>ème</sup> vaccin : environ 1 mois après, Exactement entre 21 et 92 jours après le 1 <sup>er</sup> vaccin (ex : 1 <sup>er</sup> février)		
<b>Rappels</b>	1 an maximum après le dernier vaccin (ex : 1 <sup>er</sup> février), puis chaque année avant 365 jours	<b>Premier rappel</b>	Entre 5 et 6 mois après le second vaccin de la primo (ex : 1 <sup>er</sup> août)
		<b>Rappels</b>	1 an maximum après le dernier vaccin (ex : 1 <sup>er</sup> août), puis chaque année avant 365 jours

La mention de ces vaccins doit figurer sur le document d'accompagnement et être visée par un vétérinaire.

### Ajournement, élimination, exclusion :

- Les animaux dont l'état sera jugé insuffisant ne seront pas autorisés à participer aux épreuves.
- Les animaux présentant une boiterie seront éliminés.
- Tout animal présentant un comportement dangereux pour son cavalier ou les autres concurrents sera ajourné, quel que soit le moment où le jury le constatera (même sur le parking).
- Tout acte de cruauté à l'égard des chevaux sera sanctionné par une exclusion de l'épreuve

### **Cavaliers, meneurs et harnachement :**

L'épreuve est ouverte à tous les cavaliers/meneurs présentant une attestation d'assurance couvrant leur responsabilité civile. Les mineurs devront présenter une autorisation parentale et présenter l'animal sous la responsabilité d'une personne majeure présente.

Une tenue correcte est exigée. De même, le harnachement et le matériel doivent être propre et en bon état, adaptés à l'utilisation en extérieur et en terrain varié.

Les éperons sont interdits

Le port de la cravache est autorisé, mais les juges en tiennent compte lors de l'attribution des notes, qui sont baissées en fonction de l'usage qui en est fait.

Le filet simple est conseillé, mais tout type de harnachement et d'embouchure est autorisé. Les juges peuvent tenir compte des particularités des harnachements et embouchures sur l'attribution des notes, en particulier sur la maîtrise du galop.

### **Jury :**

Le jury sera composé d'au moins deux juges agréés Equi Loisir par le CRTE BFC, dont un sera président du jury

Le jury est souverain, ses décisions ont un caractère collectif et sont sans appel. En cas de désaccord entre les membres du jury, la décision du Président prévaut.

Avant le début des épreuves, le jury détermine avec l'organisateur l'ordre des épreuves et valide les difficultés proposées par l'organisateur.

### **Mentions et attestation de résultat**

Chaque participant recevra une attestation de résultats, indiquant les notes obtenues par l'équidé. Cette attestation valide le niveau du cheval le jour de l'épreuve. Le comportement de l'équidé pouvant changer au cours de sa vie.

Un équidé peut obtenir les mentions : QUALIFIE, SELECTION ou ELITE en fonction de ses résultats. Les équidés ayant été notés élite sur les épreuves de comportement peuvent atteindre la mention ELITE PLUS en obtenant la mention ELITE aux épreuves de modèles et allures

### **Prix :**

Tous les animaux obtenant une mention reçoivent une plaque d'écurie

L'organisateur peut offrir des lots aux participants

### **Engagements :**

Ils se font directement auprès de l'organisateur à l'aide de la fiche fournie par le CRTE BFC

### **Objet des épreuves :**

Principe général : elles ont pour objet de mettre en valeur certaines qualités demandées à un cheval, un poney, un âne, une mule, destiné à une pratique équestre qui allie PLAISIR et SECURITE.

- CARACTERE : critère prépondérant, on recherche un animal confiant, peu émotif, disponible et coopératif, avec lequel le pratiquant est en sécurité.
- ALLURES : elles doivent être adaptées à une utilisation loisir, suffisamment étendues (surtout au pas), cadencées, énergiques, équilibrées.
- MODELE (pour la mention élite plus) : On attache surtout de l'importance au dos, à l'encolure, aux aplombs. L'harmonie de l'ensemble est prise en compte sans qu'elle soit prépondérante.

Les épreuves ne sont pas destinées à établir un classement, mais à :

- Mettre en évidence des équidés adaptés à une utilisation de loisir du type équitation d'extérieur pour permettre
  - Aux éleveurs de valoriser leur production
  - Aux utilisateurs de se procurer une monture testée
  - La rencontre des éleveurs et des utilisateurs
- Permettre aux professionnels proposant des produits équestres de faire labelliser leurs chevaux, le label étant un moyen de promotion (affichage dans les écuries, plaques sur les boxes, dépliants,...).
- Permettre à la clientèle des établissements équestres de tous types d'avoir une information sur la qualité de la cavalerie proposée.
- Favoriser la sélection des reproducteurs en distinguant les sujets qui, principalement par leur comportement, réunissent les qualités recherchées pour toute pratique équestre. Encourager les éleveurs à entreprendre une démarche de sélection en ce sens.
- Entretenir une démarche de réflexion à propos des qualités de cheval de loisir et accorder une attention particulière au comportement, valoriser la primordiale prise en compte du comportement dans l'évaluation des aptitudes d'un maximum d'équidés.

### **Tests de comportement :**

Lors des tests de comportement, un animal réticent lorsqu'il se présente pour un premier passage peut montrer de la confiance au second essai. Il doit être jugé favorablement au vu de son aptitude à apprendre.

Au-delà de 3 essais infructueux, le test est noté 0

Des grilles de notation sont remplies par les juges. Ce document peut être remis à titre d'information aux participants concernés.

### **Tests de modèles et allures :**

#### **a) Modèle :**

Cette épreuve est réservée aux animaux ayant obtenu la mention ELITE sur tous les autres tests de l'épreuve à laquelle il participe. Elle permet à ces équidés d'obtenir la mention ELITE PLUS.

L'appréciation porte sur la qualité du dos, des membres et des aplombs, l'orientation générale du cheval, ses rayons ainsi que sa tête et son encolure. Le cheval est vu à l'arrêt et en mouvement au pas et au trot en main. Le même principe que pour le jugement des allures est applicable.

Le jury a la possibilité de toucher les membres pour évaluer leur état.

Dans le cas où l'accès à une catégorie ne peut être clairement déterminé par une majorité de croix dans une colonne, le jury est souverain dans sa décision finale pour l'accès potentiel à une mention.

Les graves défauts d'aplomb, les tares importantes, les traces d'usure précoce écartent l'animal de l'accès aux mentions.

### **Attribution de la mention :**

Les chevaux et poneys ne sont pas classés entre eux mais obtiennent des mentions :

La mention obtenue par le cheval ou le poney est déterminée par la mention la plus basse obtenue dans les épreuves notées, à condition que l'épreuve de maîtrise du galop ne l'en ait pas écarté.

Les chevaux n'ayant pas obtenu l'une des catégories sont ajournés.

## EPREUVES MONTEES :

Dans les épreuves sous la selle, il faut que le cheval par son comportement, sa disponibilité, sa façon de se déplacer, son aspect, donne envie de le monter : il doit procurer du plaisir à son cavalier.

Ces épreuves sont ouvertes aux ânes et aux mules.

### **Déroulement de l'épreuve :**

L'épreuve comporte 3 parties sans dissociation du couple cavalier cheval/poney et l'option présentation en main (cheval dessellé) devant le jury pour juger le modèle. Cette épreuve est réservée aux chevaux et poneys ayant obtenu la mention ELITE aux 3 épreuves montées pour leur permettre d'atteindre la mention ELITE PLUS.

- 1) Une série de 12 tests de comportement
- 2) Un arrêt d'urgence (inclus dans les épreuves de comportement)
- 3) Une présentation montée en groupe aux trois allures (les groupes seront constitués de 3 à 5 équidés hongres, femelles ou entiers indistinctement, en évitant les trop grandes différences de taille)

### **Jugement et notation :**

#### **1) Tests de comportement :**

##### 7 tests obligatoires

- 1) Monter et descendre du van
- 2) Donner les pieds (étant attaché)
- 3) Montoir à l'arrêt (utilisation d'un montoir autorisé)
- 4) Surprise visuelle : exemples possibles :
  - \* Passage le long d'un fil à linge
  - \* Banderoles flottantes
  - \* Portique de lanières
  - \* Drapeau ou vêtement
  - \* Ouverture de parapluie
  - \* Parc à chèvres, moutons ou porcs
  - \* Bouc attaché à un piquet
  - \* Machine à fumier
  - \* Voiture
  - \* Panneau
  - \* Bâche
  - \* Gyrophare sur engin agricole
  - \* Ouverture d'une carte
  - \* Personne survenant de derrière une haie
- 5) Franchissement d'une surprise au sol type gué, bâche, bac de bouteilles, moquette, matelas,...
- 6) Franchissement d'un obstacle sautant en main
- 7) Franchissement d'un obstacle sautant (de petite hauteur) monté (cet obstacle pourra être franchi au pas ou sauté, selon la demande des juges)

5 tests libres peuvent être choisis parmi les exemples ci-dessous :

L'organisateur peut proposer des difficultés de son invention qui devront être validées par le jury.

- \* Marches en main ou monté
- \* Déplacement d'un seau d'eau entre 2 tables
- \* Enchevêtrement de branches (Mikado)
- \* Talus, butte, descente franche
- \* Tronc ou stères de bois
- \* Haie type sous bassement de CSO
- \* Rideau plastique, drap suspendu, tunnel
- \* Trompe, cor de chasse, cloche
- \* Pneus posés à plat
- \* Pont à bascule encadré de lisses
- \* Taper sur un tonneau avec un marteau
- \* Ouverture d'une barrière (souple ou dure)
- \* Passage entre des signalisations
- \* Couloir de bottes de paille
- \* Couloir en S (barres surélevées)
- \* Contre haut
- \* Contre bas
- \* Barres au sol intervalles irréguliers
- \* Gymkhana entre les barres
- \* Reculer entre deux barres au sol
- \* Klaxon, corne de brume, tambour
- \* Panneaux de chantier
- \* Marteau piqueur
- \* Passerelle en bois
- \* Boîte en fer
- \* Démarrage d'un moteur
- \* Tracteur avec coup d'accélérateur
- \* Bordure maraîchère

Il est recommandé de structurer le parcours sur la base de 2 tests évaluant la franchise, 2 tests évaluant la soumission et la sécurité, 2 tests évaluant le contrôle et la maniabilité. On privilégiera les obstacles « naturels » utilisant les ressources du milieu.

Chaque test est noté de 0 à 5.

- 55 points et plus                      Accès potentiel à la mention ELITE
- De 48 à 54 points                      Accès potentiel à la mention SELECTION
- De 39 à 47 points                      Accès potentiel à la mention QUALIFIE
- 38 points et moins                      Pas d'accès aux mentions

Ne peut obtenir la mention ELITE un cheval ou un poney ayant obtenu la note de 0 à l'un des 3 tests suivants :

- Monter et descendre d'un van
- Donner les pieds
- Montoir

## **2) Maîtrise du galop**

Sur une ligne droite, le cavalier met sa monture au galop soutenu. Au signal du jury, il la reprend et l'arrête. Si le galop n'est pas assez soutenu, le jury fait recommencer.

Si le cavalier parvient à arrêter sa monture, même avec quelques difficultés, sa sécurité n'étant pas mise en danger, il peut accéder à la mention.

Si le cavalier ne parvient pas à arrêter sa monture ou s'il met sa sécurité en danger, le cheval est ajourné.

La qualité de l'arrêt est notée par le jury de 0 à 5 et ces points de bonification viennent s'ajouter au total des points obtenus sur les tests de comportement :

- Arrêt difficile ou en défense ou allure insuffisamment soutenue : pas de bonification
- Arrêt sur courte distance, sans défense, cheval coopératif : bonification maximale de 5 points
- Situations intermédiaires : bonification de 1 à 4 points

## **3) Allures -Attitude et comportement**

Elle a pour but d'apprécier principalement la qualité des allures mais aussi l'attitude sous la selle et le comportement vis-à-vis des autres chevaux. L'épreuve se déroule en carrière ou en manège.

Les groupes sont formés d'un maximum de 5 cavaliers. On évitera de faire évoluer dans le même groupe des chevaux et poneys de tailles trop différentes, mais on peut mélanger indifféremment des hongres, des juments et des entiers.

Il sera demandé aux cavaliers et à leurs montures :

- De se déplacer aux trois allures en groupe et isolément
- De croiser les autres ou de marcher botte à botte

Le jury appréciera la capacité du cheval ou du poney à conserver le trot et le galop régulier avec des rênes souples, en toute sécurité

Il est demandé aux jurys de ne pas pénaliser les variations qui peuvent être liées aux équitations ou races spécifiques (par exemple les allures rasantes et peu étendues des chevaux d'équitation western)

Pour les chevaux dits « d'allures », le tölt peut remplacer le trot. Les modalités d'appréciation de cette allure figure dans une note spécifique mise à disposition du jury.

Les candidats sont évalués selon la grille jointe : les appréciations « très insuffisants » ou « insuffisant » conduisent automatiquement à ajourner l'animal présenté.

Dans les autres cas, c'est la colonne qui accueille le plus de croix qui permet l'accès potentiel à une catégorie :

- Majorité de croix dans la colonne « correct », accès potentiel à la mention QUALIFIE
- Majorité de croix dans la colonne « bien », accès potentiel à la mention SELECTION
- Majorité de croix dans la colonne « très bien », accès potentiel à la mention ELITE

**Principe :**

Le label « cavalerie labellisée Equi Loisir » est accordé par le CRTE BFC à toute structure de loisir équestre ou loueur d'ânes utilisant une cavalerie composée d'au moins 70% d'équidés ayant obtenu une mention en épreuve d'Equi Loisir (qualifié, sélection, élite ou élite plus). La structure devra montrer son engagement dans l'esprit Equi Loisir en présentant au moins un équidé tous les trois ans. Les deux conditions doivent être remplies pour que le label cavalerie Equi Loisir soit maintenu.

Sont pris en compte dans le calcul du taux de 70% les équidés de 18 ans maximum, régulièrement utilisés pour la clientèle du loisir équestre (enseignement ou tourisme équestre).

La labellisation doit être demandée par la structure, elle est accordée pour une durée de trois ans. Le renouvellement n'est pas automatique et doit être sollicité auprès du CRTE BFC.

**Epreuves :**

Les animaux sont jugés conformément au règlement des épreuves d'Equi loisir pour les chevaux montés.

**Plaques :**

Une plaque d'écurie « cavalerie labellisée Equi loisir » indiquant l'année d'obtention est délivrée à l'établissement labellisé en vue d'informer la clientèle.

Chaque équidé ayant reçu une mention reçoit une plaque d'écurie, conformément aux dispositions générales

**FICHE D'ÉVALUATION ÉPREUVES MONTEES**

**Tests d'allure et comportement sous la selle :**

	Insuffisant	Insuffisant	Correct	Bien	Très Bien	Commentaire éventuel
Pas (Régularité, équilibre, engagement)						
Trot (Régularité, équilibre, engagement)						
Galop (Régularité, équilibre, engagement)						
Attitude sous la selle (Absence de défenses)						
Souplesse et confort apparents						
Attitude vis-à-vis des autres équidés						
	Ajourné		Qualifié	Sélection	Elite	

Mention obtenue aux tests allure et comportement sous la selle:

**Tests de comportement:**

Épreuves obligatoires (1 à 4)		Note/5	Remarques	Autres épreuves (5 à 12)		Note/5	Remarques
1	Embarquer/débarquer			7			
2	Donner les pieds			8			
3	Saut en main			9			
4	Montoir			10			
5				11			
6				12			
	Arrêt d'urgence		(pas d'arrêt ou défaut de sécurité = Ajourné)				
Total des points obtenus:						<b>0</b> / 65 points	

- de 39 points = Ajourné

39 à 47 points = Qualifié

48 à 54 points = Sélection

55 points et plus = Elite (pas possible si 0 sur van, pieds ou montoir)

Mention obtenue aux tests de comportement et arrêt d'urgence:

Mention obtenue aux épreuves d'utilisation (plus basse mention obtenue sur les deux épreuves)

### Test de modèle et conformation:

(Réservé aux équidés ayant obtenu la mention Elite aux deux épreuves d'utilisation)

	Insuffisant	Insuffisant	Correct	Bien	Très Bien	Commentaire éventuel
Tête et encolure						
Rayons						
Dos						
Membres (conservation)						
Aplombs						
Impression générale						
	Ajourné		Qualifié	Sélection	Elite Plus	

Mention obtenue au test modèle et conformation:

Mention finale obtenue:

(Si l'équidé n'obtient pas la mention Elite Plus, il garde sa mention d'utilisation et sa mention de conformation)

#### MENTION FINALE OBTENUE :

Les équidés ayant obtenu la mention ELITE aux deux premières épreuves (tests comportementaux et allures), peuvent se présenter à l'épreuve du modèle. S'ils obtiennent la mention ELITE à cette troisième épreuve, ils obtiennent la mention ELITE PLUS. Si non, ils sont ELITE.

**GRILLE DE NOTATION DES TESTS MONTES**

	3 ans	4 ans et +
<b>EMBARQUER DANS UN VAN ET EN DESCENDRE</b>		
Embarque et descend sans hésitation avec une seule personne	5	5
Embarque sans hésitation, hésite à redescendre, avec une seule personne	5	4
Hésite à embarquer avec une seule personne	4	3
Embarque sans hésiter, mais fait demi-tour pour sortir	4	3
Embarque ou débarque avec une seule personne avec défense	3	2
Nécessite une aide	2	1
Nécessite deux ou trois aides	1	0
Ne monte pas	0	0
<b>DONNER LES PIEDS ET LES CURER</b>		
Donne et se laisse tenir les 4 pieds sans effort et sans défense	5	5
Nécessite un effort pour prendre un pied, sans défense	5	4
Nécessite un effort pour maintenir un pied levé	4	3
Nécessite un effort pour maintenir plusieurs pieds levés	2	1
Ne donne pas les pieds	0	0
<b>LE MONTOIR (cercle de 5m pour les 3 ans, 2,50m pour les 4 ans et +)</b>		
Immobilité totale et confiante	5	5
Modifie sa position pour conserver son équilibre, sans défense	5	4
Se met en mouvement en avant, sans défense ni sortir du cercle	4	3
Tourne sur place ou défense légère, sans sortir du cercle	3	2
Sort du cercle sans défense	2	1
Sort du cercle en défense	1	0
Nécessite d'être tenu	0	0
<b>TESTS MONTES</b>		
Exécute le test sans hésitation (ou très légère) et en confiance	5	5
Marque une hésitation (+ de 3 secondes) sans défense, sans sortir de la zone	5	4
Hésitation prolongée sans défense (+ de 5 secondes), 1 pied hors zone	4	3
Désobéissance ou défense légère ou 2 pieds hors zone	3	2
Désobéissance et défense légère et/ou 2 pieds hors zone	2	1
2 désobéissances ou grosse défense (saut en touchant la surprise), hors zone	1	0
3 désobéissances et/ou grosse défense (saut par-dessus la surprise), hors zone	0	0

Tout comportement dangereux aboutit à l'ajournement immédiat du concurrent.

**Ces épreuves ont pour but :**

- De mettre en évidence l'intérêt d'éduquer dès le jeune âge,
- De permettre aux éleveurs et propriétaires de tester leurs animaux et d'apprécier l'évolution de leur travail.

**Déroulement de l'épreuve :**

Les animaux sont présentés en licol de préférence, mais le filet est autorisé.

L'épreuve comporte 1 partie, plus une option Modèles et allures pour les animaux ayant obtenu la mention ELITE et leur permettant d'obtenir la mention ELITE PLUS

**Jugement et notation**

**1) Tests de comportement :**

**5 tests obligatoires :**

- 1) Monter dans un van et en descendre
- 2) Donner les pieds (étant attaché)
- 3) Surprise visuelle (exemples possibles, liste non exhaustive)
  - Passage le long d'un fil à linge
  - Banderoles flottantes, drapeau, vêtement
  - Portique de lanières
  - Parc à animaux, bouc attaché à un piquet
  - Machine à fumier, voiture, gyrophare sur engin agricole
  - Bâche, ouverture d'un parapluie, ouverture d'une carte
  - Panneau
  - Personne débouchant derrière une haie
- 4) Franchissement d'une surprise au sol type gué, bâche, bac de bouteilles, moquette, matelas,...
- 5) Franchissement d'un obstacle sautant

**3 autres tests** pouvant être librement choisis par l'organisateur parmi ces exemples ou imaginés par lui (ils devront être validés par le jury)

- Contre haut
- Talus, butte, descente franche
- Branches basses
- Bâche, matelas ou moquette au sol
- Tronc, stère de bois
- Haie type sous bassement de CSO
- Rideau de lanières, drap suspendu, tunnel
- Etendoir à linge
- Pneus posés à plat
- Pont à bascule
- Passerelle en bois
- Ouverture d'une barrière (en dur ou corde)
- Passage entre des signalisations, panneaux
- Barres au sol en S posées sur taquets
- déplacer un seau d'eau entre 2 tables
- Enchevêtrement de branches (mikado)
- Barres au sol à intervalles irréguliers
- Gymkhana entre les barres
- Reculer entre deux barres au sol
- Klaxon, trompe, cor de chasse, cloche, tambour, sifflet
- Bordure maraichère
- Corne de brume, corne type foot, boîte en fer
- Tracteur en marche et coup d'accélérateur
- Démarrage d'un moteur, marteau piqueur
- Taper sur un tonneau avec un marteau
- Couloir de bottes de paille

Il est recommandé de structurer le parcours sur la base d'un test évaluant la franchise, un test évaluant la soumission et la sécurité, un test évaluant le contrôle et la maniabilité. On privilégiera les obstacles « naturels » utilisant les ressources du lieu (rivière, butte, marche, portail,...)

Chaque test est noté de 0 à 5.

- 34 points et plus                      Accès potentiel à la mention ELITE
- De 29 à 33 points                      Accès potentiel à la mention SELECTION
- De 24 à 28 points                      Accès potentiel à la mention QUALIFIE
- 23 points et moins                      Pas d'accès aux mentions

Ne peut obtenir la mention ELITE un cheval ou un poney ayant obtenu la note de 0 à l'un des tests suivants :

- Monter et descendre d'un van
- Donner les pieds

**FICHE D'ÉVALUATION EPREUVES JUNIORS**

**Tests de comportement:**

Epreuves obligatoires (1 et 2)	Note/5	Remarques	Autres épreuves (3 à 8)	Note/5	Remarques
1 Donner les pieds			5		
2 Embarquer débarquer			6		
3			7		
4			8		
Total des points obtenus:				<b>0 / 40 points</b>	

- de 24 points = **Ajourné**

24 à 28 points = Qualifié

29 à 33 points = Sélection

34 points et plus = Elite (**pas possible si 0 sur van ou pieds**)

Mention obtenue aux tests de comportement:

**Test de modèle et conformation:**

(Réservé aux équidés ayant obtenu la mention Elite aux tests de comportement)

	Insuffisant	Insuffisant	Correct	Bien	Très Bien	Commentaire éventuel
Tête et encolure						
Rayons						
Dos						
Membres (conservation)						
Aplombs						
Impression générale						
	<b>Ajourné</b>		Qualifié	Sélection	Elite Plus	

Mention obtenue au test modèle et conformation:



Mention finale obtenue:

Les équidés ayant obtenu la mention ELITE aux tests comportementaux, peuvent se présenter à l'épreuve du modèle. S'ils obtiennent la mention ELITE à cette seconde épreuve, ils obtiennent la mention ELITE PLUS. Si non, ils sont ELITE.

**GRILLE DE NOTATION DES TESTS JUNIORS**

	1 an	2 ans	3 ans
<b>EMBARQUER DANS UN VAN 2 PLACS ET EN DESCENDRE</b>			
Embarque et descend sans hésitation avec une seule personne	5	5	5
Embarque sans hésitation, hésite à redescendre, avec une seule personne	5	5	5
Hésite à embarquer avec une seule personne	5	5	4
Embarque sans hésiter, mais fait demi-tour pour sortir	4	4	4
Embarque ou débarque avec une seule personne avec défense	4	4	3
Nécessite une aide	4	3	2
Nécessite deux ou trois aides	3	2	1
Ne monte pas	0	0	0
<b>DONNER LES PIEDS ET LES CURER</b>			
Donne et se laisse tenir les 4 pieds sans effort et sans défense	5	5	5
Nécessite un effort pour prendre un pied, sans défense	5	5	5
Nécessite un effort pour maintenir un pied levé	5	4	4
Nécessite un effort pour maintenir plusieurs pieds levés	4	3	2
Grosse défense	0	0	0
Ne donne pas les pieds	0	0	0
<b>TESTS EN MAIN</b>			
Exécute le test sans hésitation (ou très légère) et en confiance	5	5	5
Marque une hésitation (+ de 3 secondes) sans défense, sans sortir de la zone	5	5	5
Hésitation prolongée sans défense (+ de 5 secondes), 1 pied hors zone	5	5	4
Désobéissance ou défense légère ou 2 pieds hors zone	4	4	3
Désobéissance et défense légère et/ou 2 pieds hors zone	3	3	2
2 désobéissances ou grosse défense (saut en touchant la surprise), hors zone	1	1	1
3 désobéissances et/ou grosse défense (saut par-dessus la surprise), hors zone	0	0	0

Tout comportement dangereux aboutit à l'ajournement immédiat du concurrent.

**Impression générale** : harmonie : Robe, Tissus, Distinction, Présence

Points positifs : Robe brillante, chic, harmonieux, attentif

Points négatifs : Robe terne, Commun, Décousu, éteint

**Tête** : chic, oreilles, chanfrein, naseaux, attache

Points positifs : Tête expressive, harmonieuse

Points négatifs : Tête commune, attache gorge, attache grêle, oreilles molles

**Encolure** : Forme, longueur, attache, orientation

Points positifs : Bien greffée, bien orientée

Points négatifs : Longue, courte, grêle, mal orientée

**Ligne du dessus** : Garrot, dos, rein, hanche, croupe, attache de queue

Points positifs : Ligne du dessus tendue, dos tendu, rein fort, garrot bien sorti

Points négatifs : Dos mou, dos long, dos creux, dos voussé, rein long, rein faible, croupe rabattue

**Corps** : Profondeur, travers, largeur poitrine et hanches

Points positifs : Du cadre, profond, large de poitrine, large de hanches

Points négatifs : Manque de cadre, cylindrique, poitrine étroite

**Membres antérieurs** : Epaule, bras, genou, paturon, sabot

Points positifs : Avant-bras musclé, canon court, pas de trace de blessures ou d'usure

Points négatifs : Genou marqué, manque d'os, genou effacé, genou renvoyé, marques de blessures ou d'usure

**Membres postérieurs** : Fesses, jarrets, paturon, sabot

Points positifs : Jarrets secs, jarrets forts, absence de marques de blessures ou d'usure

Points négatifs : Jarrets gras, jarrets faibles, jarrets droits, jarrets coudés, manque d'os, traces de blessures ou d'usure

**Aplombs** : Face et profil

Points positifs : carré

Points négatifs : Cagneux, panard, jarrets clos, jarrets ouverts, sous lui, campé

**Allure au pas** : régularité, pistes, amplitude, activité

Points positifs : 2 pistes, engage, actif, régulier, souple

Points négatifs : 1 piste, 4 pistes, billarde, n'engage pas, manque d'énergie, irrégulier, saccadé

**Allure au trot** : régularité, pistes, amplitude, activité, rebond

Points positifs : 2 pistes, engage, actif, régulier, souple, aérien

Points négatifs : 1 piste, 4 pistes, billarde, n'engage pas, manque d'énergie, irrégulier, saccadé